

T-Xchange wint Innovation Game

GO4it, een idee van T-Xchange (samenwerkingsverband van Universiteit Twente & Thales), TNO en het Nationaal Lucht- en Ruimtevaartlaboratorium (NLR) heeft afgelopen vrijdag de Innovation Game 2009 gewonnen.

GO4it is een realistisch spel dat draait om strategieën in conflict- en crisissituaties. Omdat in zulke situaties veel partijen een rol spelen - militairen, politici, maar bijvoorbeeld ook media- en hulporganisaties - is een zogenaamde 'comprehensive approach', oftewel geïntegreerde benadering van groot belang in de analyse, planning en uitvoering. Daarbij moet rekening worden gehouden met verschillende gevoeligheden, culturen en beperkingen. De game richt zich op de effecten van het handelen van alle betrokken partijen en de te bereiken gewenste eindsituatie staat daarin centraal.

Het spel is ontwikkeld voor gebruik in alle niveaus van de militaire opleiding, maar ook voor iedereen die indirect te maken heeft met militair optreden geeft het spel een goed inzicht in de complexiteit van de 'comprehensive approach'. Het spel wordt nu nog gespeeld met kaarten en een bord, maar zal opgeschaald worden tot een digitale game met nog meer elementen. Het consortium heeft voor deze verdere ontwikkeling 200.000 euro gewonnen.

De Innovation Game is een initiatief van het Ministerie van Defensie en draait om vernieuwende ideeën in het defensiedomein.